

Oyun Merkezli Yaklaşımlar

Doç. Dr. Fatih Dervent

Sunumun İeriđi

Oyunları Anlamayı

Öđretme (TgfU) ve

Taktiksel Oyun (TOM)

modelleriyle ilgili temel kavramlar.

Temeller

Oyun oynama temeline dayalı.





Öğrenci merkezli

bir yaklaşımdır.

Temelleri

Özelleşmiş hareket becerileri
ve **spor becerilerinin**
öğretiminde kullanılabilir.

Temelleri

Öğrencilerin **zihinsel** olarak **etkin** bir şekilde oyuna katılarak fiziksel becerileri öğrenmeleri söz konusudur.

Temelleri

Öğrenciler **sosyalleşme**
fırsatları sunar.

Temelleri

Öğrenciler oyun içerisinde
değişen koşullara göre
oluşturulan **problemlere**
çözümler üretirler.

Özellikleri

ilgi ve
heyecan
uyandırır.



Özellikleri

Bilgiyi
güçlendirir.



Özellikleri

Bilgi ve
performansın
transferi



Oyun

**Oyunu
Anlama**

**Taktiksel
Farkındalık**

**Karar
Verme**

Performans

**Beceri
Uygulaması**



**TGfU
Basamaklaması**

**1. Uyarlanmıř
Oyun**

**2. Taktiksel
Farkındalık**

**3. Beceriyi
Gerekleřtirme**



**TOM
Basamaklaması**

Oyun Kategorileri

Mücadele



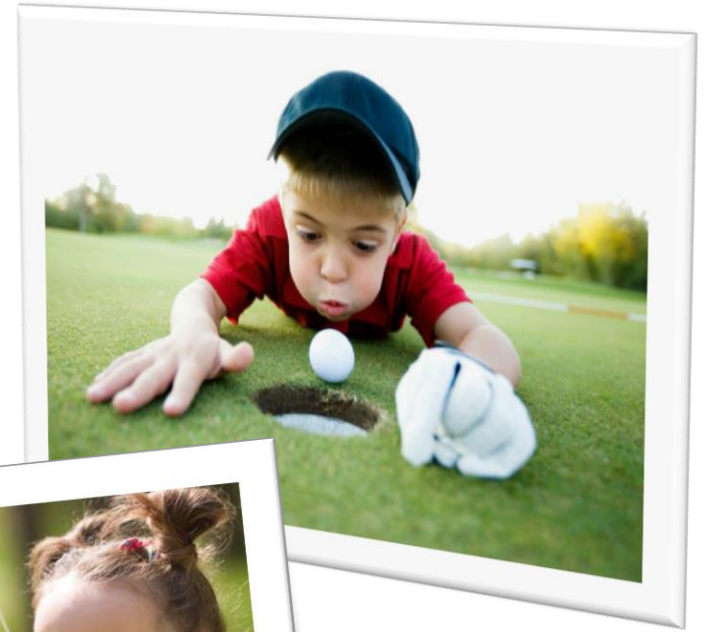
Oyun Kategorileri

File-Duvar



Oyun Kategorileri

Hedef



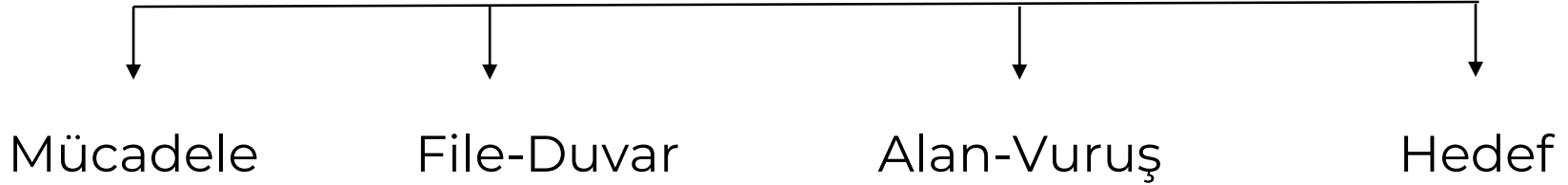
Oyun Kategorileri

Alan
Vuruş



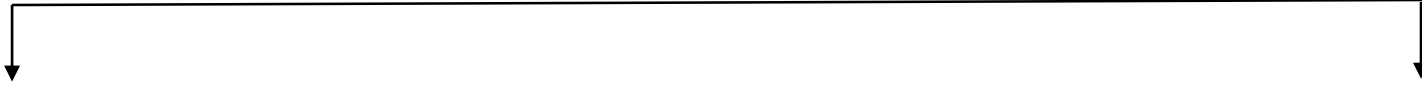
Kavramsal Çerçeve

Oyun Kategorisi



Kavramsal Çerçeve

Oyun Odağı

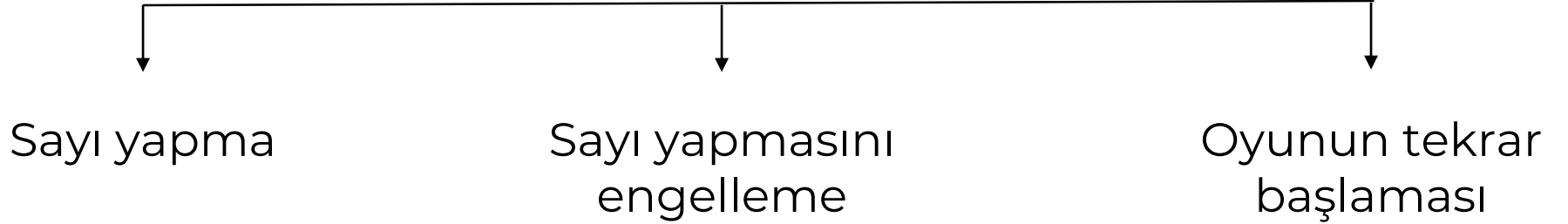


Oyun sınıflandırmasından
ortak bir örnek

Tek bir oyuna
odaklanma

Kavramsal Çerçeve

Taktiksel Problem Durumu ve Taktiksel Karmaşıklık



Kavramsal Çerçeve

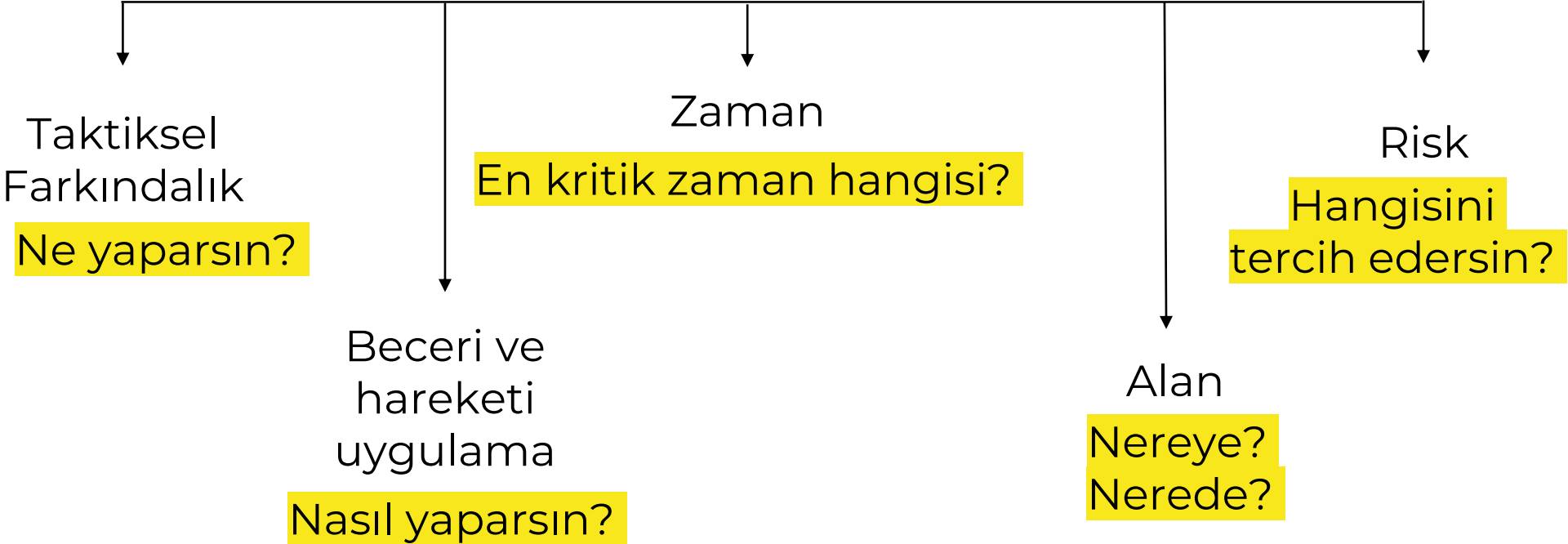
Oyun Formları

Uyarlama

Kuralları
abartarak
değiştirme

Kavramsal Çerçeve

Sorular



Kavramsal Çerçeve

Problem Çözme Becerileri

